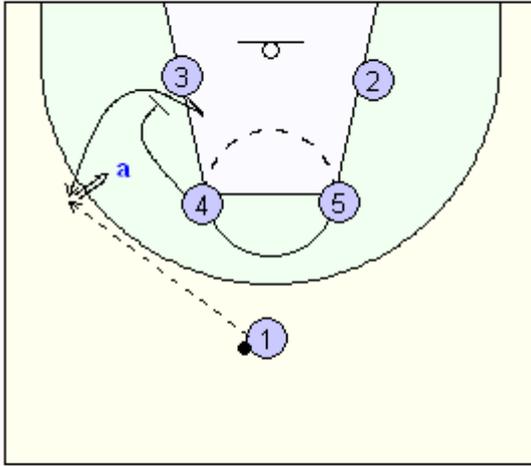




QUICK HITTER (contre MAN TO MAN DEFENSE) *(Inspiration : Houston Rockets)*

1

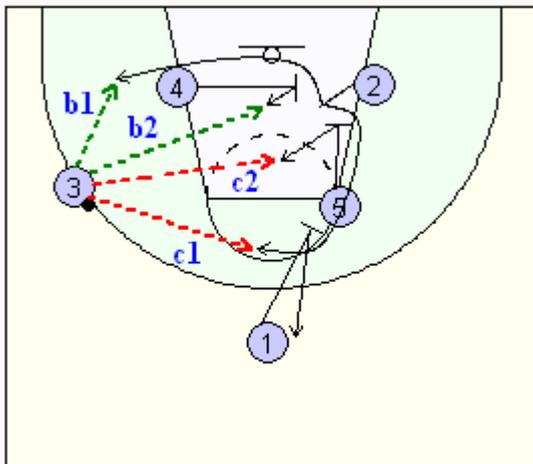


Les joueurs sont disposés comme indiqué avec les ailiers à la baseline et les pivots aux extrémités de la ligne des lancers-francs.

Le mouvement démarre à gauche ou à droite, mais de préférence du côté opposé au meilleur shooteur qui est ici le joueur 2.

Ecran de 4 au profit de 3, dont la première option est le shoot.

2



Le joueur 2 reçoit d'une part un écran de 4 vers la baseline, et d'autre part, un staggered screen de 5 et 1 vers le haut. Il avance dans la raquette et choisit la meilleure solution pour lui.

Les nouvelles options de 3 sont donc

- si 2 coupe vers la baseline :
b1 = passe à 2
b2 = passe à 4 inside
 - Si 2 coupe vers le haut :
c1 = passe à 2
c2 = passe à 5 inside.
- 1 ressort après son écran.



Barbieux André Basketball Coach

Rue de Ciplly, 380, 7033 - CUESMES

et : 065/520631 - : 0475/879914

: andre.barbieux@skynet.be

: <http://www.coachbarbieux23.com>

